

2026년 글로벌대학 교육콘텐츠 개발 공모 안내

[’26. 4. 13(월), 교육혁신본부 미래교육부]

I 추진 배경

- 양질의 교육콘텐츠 개발·공유를 통한 지역대학 간 교육격차 해소와 지역대학 상생·협력 요구
 - ※ 글로벌대학사업 실행계획 6-2 교육콘텐츠 공유 등의 일환
- 전북권역 대학 내·외국인 학생들의 지적 욕구와 학문적 기대에 부합하는 기초·보호 학문 및 첨단과학 기술 분야 등의 다양한 교육콘텐츠 개발

II 추진 개요

- (사업 목적) 전북권역 17개 대학* 간 공동 활용 온라인 교육콘텐츠 개발

* 군산대, 군산간호대, 군장대, 백제예술대, 예수대, 예원예술대, 우석대, 원광대, 원광보건대, 전북대, 전북과학대, 전주교육대, 전주대, 전주기전대, 전주비전대, 한일장신대, 호원대

- (개발 공모 신청 기간) 2026. 4. 15.(수) ~ 4. 30.(목)

※ 일정은 사정에 따라 변경될 수 있음

- (사업 기간) 2026. 4. ~ 2027. 2.

- (사업 내용) 교육콘텐츠 개발(20건)

- AI·디지털 역량 강화(9건), 기초학력 강화(4건), 인문·사회·교양(4건), 진로·취업·실무역량(3건)

※ 분야별 개발 건수는 상황에 따라 조정될 수 있음

- (활용 방법) 개발 완료 교육콘텐츠는 전북권역 학점교류 원격수업(일반 선택 교과목), 군이러닝, 온라인 MD 과정 교과목으로 운영하고, 비교과 교육콘텐츠로도 상시 활용 가능

III 추진 계획

□ 콘텐츠 개발 개요

- (콘텐츠 주제 분야) 내·외국인 학생이 함께 수강할 수 있는 AI·디지털 역량, 기초학력, 인문·사회·교양, 진로·취업 역량을 균형 있게 반영하여 구성, 특히 AI 분야는 기초-이해-활용의 단계형 구조로 설계하고, 글로벌 의사소통 및 문화 요소를 포함한 교양 콘텐츠 개발을 통해 교육의 확장성과 활용도 제고

주제 분야	세부 영역	개발 주제(예시)	비고
AI·디지털 역량 강화 (9건)	AI 기초 개념	인공지능의 개념 및 발전 과정 이해	AI 기초
	데이터 기초	데이터의 구조 및 활용 기초 이해	
	디지털 시스템	디지털 환경 및 정보처리 구조 이해	
	생성형 AI 이해	생성형 AI의 원리 및 활용 방식 이해	AI 이해
	지능형 산업기술	AI 기반 산업(반도체·자율주행 등) 이해	
	AI 윤리·제도	인공지능 윤리 및 법·제도 이해	
	디지털 도구 활용	생성형 AI 및 협업 도구 활용 역량	AI 활용
	데이터 활용	데이터 기반 문제해결 및 의사결정 역량	
	업무 자동화	AI 기반 업무 효율화 및 자동화 역량	
기초학력 강화 (4건)	기초 수학	수학적 기초 개념 및 미적분을 포함한 문제해결 기초 능력 이해	대학 교육 이수를 위한 기초 지식 및 핵심 개념 중심 콘텐츠 개발
	기초 물리	물리 기본 원리 및 일상생활 속 자연현상 이해	
	기초 화학	물질의 구조와 변화 원리 이해	
	기초 생명과학	생명현상 및 유전 원리 이해	
인문·사회·교양 (4건)	글로벌 의사소통	글로벌 환경에서의 의사소통 및 문화 이해	
	문화·예술	문화·예술을 통한 사회와 인간 이해	
	사회·경제	사회 구조 및 경제 흐름의 이해	
	건강·웰빙	건강관리, 생활습관, 정신건강, 웰빙 이해	
진로·취업·실무역량 (3건)	비즈니스 실무	문제해결 및 의사결정 역량 강화	
	창업	창업 기초 및 비즈니스 모델 이해	
	커리어 개발	진로 설계 및 직무 탐색 역량 강화	

- (우선 개발) 온라인 MD 과정(AI 과정), 기초학력제고 콘텐츠(기초수학, 기초물리, 기초화학, 기초생명과학) 및 외국인 학생 선호 콘텐츠(실용 언어, 의사소통 역량, 문화콘텐츠)를 우선 개발 대상으로 설정
- (개발 지원) 1학점당 금 3,000천원(금삼백만원) 내외
 - ※ 교안 개발 및 촬영 등 개발 일체에 대한 비용(2학점 6,000,000원, 3학점 9,000,000원)
- (의무 사항) ① 담당 교수는 콘텐츠 개발 완료 후, 차기 학기부터

전북권역 대학 간 학점교류 원격수업(일반선택 교과목)으로 해당 콘텐츠를 운영해야 함(3년 이내 2회 이상). ② 담당 교수는 해당 콘텐츠를 비교과 교육콘텐츠로 전북권역 대학 간에 공동 활용하는 것에 동의해야 함. ③ 담당 교수는 콘텐츠 제작을 위하여 지정된 스튜디오에서 촬영에 성실히 임해야 함.

□ 콘텐츠 개발 방법

- (교육콘텐츠 개발 용역) 개발 공모를 통해 선정된 콘텐츠는 개발사의 제작 전문 인력의 지원을 받아 담당 교수가 직접 출연하여 촬영을 진행함
- (제작 환경) 건지아트홀 E-스튜디오 및 지정 스튜디오
- (제작 내용) 교안 개발, 강의 촬영, 저작권 검토, 콘텐츠 편집 및 내용 검수, 자막 검수 등
 - (담당 교수) 교안 작성, 스튜디오 촬영, 자막 오류 검수
 - (개발사) 콘텐츠 제작 전 과정 과업 수행 및 책임(저작권 확보, 대체 이미지 작업, 음원 확보, 교안 디자인, 촬영·편집, 자막 제작검수, 하자보수 등)
- (콘텐츠 구성) 15주 수업 내용으로 구성(강의 및 평가)

학점	구성	비고
2학점	주차당 2차시로 구성(총 26차시)	차시당 25분 내외로 구성
3학점	주차당 3차시로 구성(총 39차시)	

※ 콘텐츠는 중간고사와 기말고사를 포함하여 전체 15주로 구성하도록 함

□ 개발 공모 신청 방법

- (신청 방법) 콘텐츠 개발 신청 서류를 공문으로 제출

구분	내용	비고
신청 대상	전북대학교 전임교원	이전 개발자 제외
신청 기간	2026. 4. 15.(수) ~ 4. 30.(목)	일정은 사정에 따라 변경될 수 있음
신청 방법	신청 서류를 공문으로 제출 ① 개발 신청서, ② 강의계획서, ③ 개인정보 수집 및 활용 동의서	붙임 참고

□ 콘텐츠 선정 방법

- (심사 및 선정) 콘텐츠 선정위원회(내·외부 심사위원으로 구성) 심사 후, 선정 결과 개별 통보
- (심사 기준 및 평가) 주제, 전문성, 공동활용성, 적절성을 평가

심사 항목	심사 내용	배점
주제의 적절성	• 교육콘텐츠 개발 주제 분야와 부합하는 콘텐츠인가?	25점
교수자의 전문성	• 콘텐츠 개발 및 운영에 대한 교수자의 경력은 적절한가? • 해당 교과/주제 분야에 관한 교수자의 연구 업적은 적절한가?	25점
공동 활용 적합성	• 강의 수준(초급, 중급, 고급)과 대학 규모와 관계없이 전북권역 17개 대학 학생이 공동 수강하기에 적절한 콘텐츠인가? • 전북권역 대학에서 활용도가 높을 것으로 기대되는 콘텐츠인가?	40점
내용의 적절성	• 해당 분야/학문의 이해를 높이는 데 도움이 되는 콘텐츠인가? • 종교, 지역, 이념, 성, 계층 등 윤리적 편견이나 차별적 요소가 포함 되어 있지 않은가?	10점
총점		100점

□ 추진 일정

추진 내용		'26년										'27년	
		4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	
1 단계 : 콘텐츠 공모	개발 계획 수립												
	개발 신청 공고 및 접수												
	콘텐츠 심사 및 선정 결과 발표												
2 단계 : 콘텐츠 개발	입찰공고 및 제안서 접수												
	제안서 평가 및 업체 선정·계약												
	콘텐츠 촬영·제작·편집												
	콘텐츠 품질 관리 및 검수												
	콘텐츠 평가 및 개발 완료												

※ 세부 일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 문의처

- 교육혁신본부 미래교육부(☎ 063-270-4291)